

# **APP-rendere con le nuove tecnologie all'infanzia**

Laura Comaschi e Irene Mauro, CREMIT

4 aprile 2019

# obiettivi

---

- conoscere
- sperimentare
- riflettere



**cartella di lavoro condivisa**

**<https://bit.ly/2HWXKI8>**

# APP e scuola INFANZIA: cosa ne pensi?

## ATTIVITA' 1

**Cosa ne pensi dell'utilizzo delle App nella scuola dell'infanzia?**

Scegli un'**immagine** che rappresenta la tua idea e postala sul Padlet (<https://bit.ly/2uGT3JR>); poi scrivi un breve **commento**.

Per l'immagine puoi *scattare una foto* oppure utilizzare le *immagini gratuite di PIXABAY* ([www.pixabay.com](http://www.pixabay.com)).





# i verbi-guida

- PROGETTARE
- COLLABORARE
- TENERE TRACCIA
- PRODURRE

# i verbi-guida

- PROGETTARE



# i verbi-guida

- COLLABORARE





# i verbi-guida

- TENERE TRACCIA



# i verbi-guida

- PRODURRE



# SCHEDA DI RECENSIONE

## ATTIVITA' 2

Suddivisione dell'aula in gruppi.  
Ad ogni gruppo viene assegnata un'APP.

**Sperimentate** l'APP assegnata e  
compilate la **scheda di recensione**.

- Nome APP
- Lingua dell'interfaccia
- Presenza pubblicità
- Disponibile per IOS/ANDROID - PC
- Output digitale
- Funzionalità principali
- Punti di forza
- Punti di debolezza
- Idee per l'utilizzo didattico alla scuola dell'infanzia

# ora tocca a voi - showdown

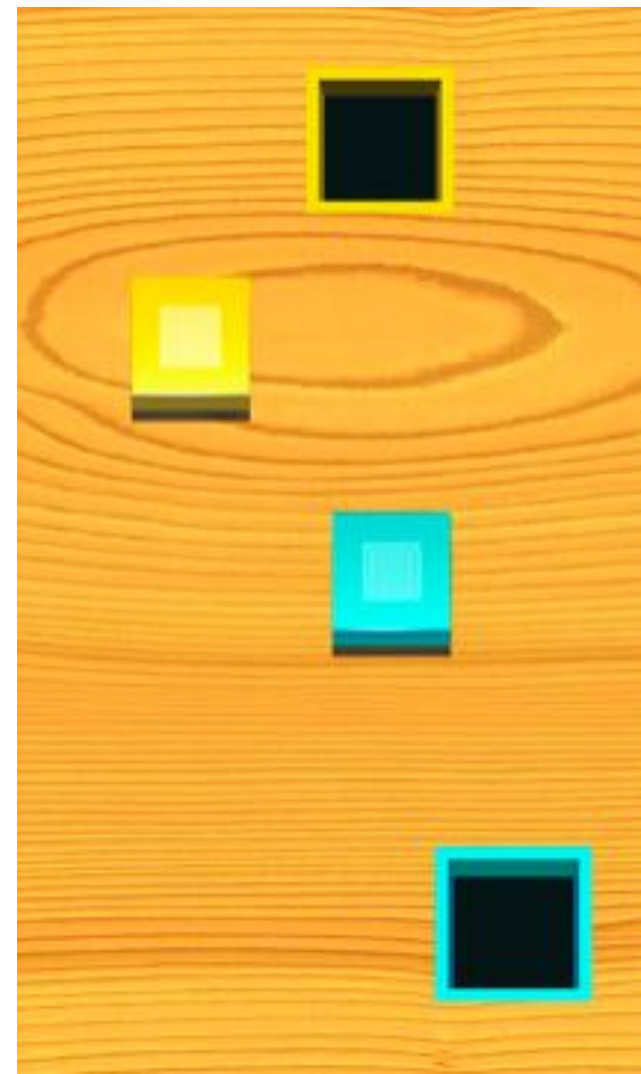
- Nome APP
- Lingua dell'interfaccia
- Presenza pubblicità
- Disponibile per IOS/ANDROID - PC
- Output digitale
- Funzionalità principali
- Punti di forza
- Punti di debolezza
- Idee per l'utilizzo didattico alla scuola dell'infanzia



## Busy Shapes - forme e colori

1- 4 anni

- **dimensione tattile**
  - movimento della mano: alto/basso + destra/sinistra
  - utilizzo delle dita = trascinio (drag and drop)
  - feedback al tatto: suono su determinati punti





## La fattoria

1- 4 anni

- **dimensione tattile**

- movimento della mano: mai alto/basso; sì destra/sinistra
- utilizzo delle dita: è possibile solo premere o pressare
- feed-back al tatto: suono alla pressione di determinanti punti

IOS: La fattoria

Android: Fattoria per gli animali





## Sago Mini World

- **dimensione tattile**
  - movimento della mano: alto/basso, destra/sinistra
  - utilizzo delle dita: il personaggio viene trascinato
  - feed-back al tatto: se premuto, il personaggio si ingrandisce





# APP e scuola INFANZIA: cosa ne pensi?

<https://bit.ly/2uGT3JR>



# Apprendere con le nuove tecnologie

*Questo dovrebbe essere oggi il nostro programma: dare ai nostri figli [\*alunni\*] la possibilità di fare qualcosa di nuovo che noi non avevamo previsto, e prepararli al compito di rinnovare il mondo.  
[...]*

*Il problema dell'eccesso di schermi non si risolve con la denuncia o colpevolizzando gli utenti, ma con la **riscoperta di molteplici forme di legami sociali** e con la **nostra capacità** di associarli ai nostri bambini in **progetti creativi e socializzanti**. E' la condizione per fare in modo che possano apprendere cose nuove e che - perchè no - anche noi possiamo apprendere da loro.*

*(Tisseron, pag.17)*

[www.educazionedigitale.net](http://www.educazionedigitale.net)



Serge Tisseron

3 - 6 - 9 - 12

*Diventare grandi all'epoca  
degli schermi digitali*

A cura di  
Pier Cesare Rivoltella

EDITRICE  
LA SCUOLA

**Grazie per l'attenzione!**

## I nostri canali:



Twitter CremitTW



Facebook Cremit



Instagram \_cremit\_



Newsletter CREMIT:

[www.cremit.it/newsletter/](http://www.cremit.it/newsletter/)

