**Laboratori di Tecnologie Informatiche**

Prof. Roberto Bernazzani

***OBIETTIVO DEL CORSO E RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI***

Il corso si pone l’obiettivo di far sperimentare agli studenti, attraverso sessioni laboratoriali e pratiche, l’applicazione concreta delle più innovative tecnologie informatiche presenti oggi sul mercato.

Al termine del corso gli studenti saranno in grado di prendere parte attiva a progetti di innovazione ed implementazione di tecnologie digitali, acquisendo consapevolezza delle potenzialità ma anche delle complessità (tecniche, economiche, organizzative e strategiche) di tali processi.

Con riferimento alle principali tecnologie affrontate durante il corso, gli studenti acquisiranno, tra le altre, le seguenti capacità:

* Definire la customer value proposition di nuovi business abilitati dall’utilizzo delle tecnologie Blockchain e DLT
* Definire scenari applicativi, in ambito industriale, delle tecnologie di realtà virtuale, aumentata e mixed
* Comprendere il ruolo di acceleratore del business svolto dalla data analysis
* Progettare un’architettura di cloud computing, sia nella sua componente tecnica che in quella economica
* Scegliere, sulla base di analisi qualitative e quantitative, tra una strategia di e-commerce tramite sito proprietario ed una basata su marketplace.

***PROGRAMMA DEL CORSO***

Il programma dettagliato delle attività verrà definito all’avvio dell’anno accademico. Si prevedono attività pratiche quali laboratori, workshop, testimonianze e visite aziendali su varie tematiche legate all’innovazione e alla digitalizzazione dei processi.

A titolo esemplificativo elenchiamo di seguito alcuni ambiti applicativi che verranno trattati durante il corso:

* Blockchain e DLT
* Intelligenza Artificiale (AI) e Machine Learning
* Realtà virtuale e aumentata (VR/AR)
* Data analytics
* Internet of Things (IoT)
* Cloud computing
* Strategie di e-commerce
* Stampa 3D

***BIBLIOGRAFIA***

Per il suo carattere laboratoriale – articolato in seminari con una parte operativa - il corso non prevede una bibliografia ufficiale di riferimento.

Materiali di approfondimento tematici (libri di testo, articoli, presentazioni, siti web verticali, tools online, white papers ecc.) verranno distribuiti durante le singole attività laboratoriali e resi consultabili attraverso la piattaforma Blackboard.

***DIDATTICA DEL CORSO***

La didattica del corso si svolgerà attraverso lezioni pratiche che possono assumere una o più delle seguenti forme: laboratori, workshop, testimonianze e visite aziendali, hackaton e competition.

***METODO E CRITERI DI VALUTAZIONE***

Il corso non prevede l’attribuzione di un voto in trentesimi, ma assegna automaticamente una idoneità agli studenti che hanno partecipato con successo ad almeno l’80% dei laboratori offerti.

Un laboratorio si considera frequentato con profitto a condizione che sia stata registrata la presenza in aula e che sia stata svolta con esito almeno sufficiente l’attività pratica prevista, individuale o di gruppo a seconda delle casistiche.

Per coloro che non hanno raggiunto la soglia dell’80% dei laboratori frequentati, è prevista una modalità d’esame alternativa che consiste nella redazione di un elaborato di almeno 15 pagine che illustri un'applicazione concreta, in ambito aziendale, di una delle tecnologie affrontate durante i laboratori.

***AVVERTENZE E PREREQUISITI***

Nessuno.

***ORARIO E LUOGO DI RICEVIMENTO STUDENTI***

Gli orari di ricevimento sono disponibili on line nella pagina personale del docente, consultabile al sito <http://docenti.unicatt.it/>