

GAMING, ESPORTS & EDUCATION

Analisi di mercato, strumenti formativi e prospettive

Saluti istituzionali

Andrea LIONZO, Università Cattolica del Sacro Cuore

Gaming & Esports: Introduzione generale al mondo gaming ed esports

Pierluigi PARNOFIELLO, PG Esports

Federico BRAMBILLA, Exeed

Emanuele ACERBIS, NOVO Esports

Andrea FAVARO, Logitech G

Pietro BARBERA, Università Cattolica del Sacro Cuore

I videogiochi oltre l'intrattenimento: Le applicazioni di gaming ed esports tra professioni, psicologia e marketing

Simone POZZI, RCS Sports & Events

Elena DEL FANTE, Video Game Therapy®

Riccardo MANGANO, XP-L4B

Gabriele CATTERIN, Team Italy Esports

Workshop

Lunedì 8 giugno 2026

Aula Pio XI, ore 15.00

Largo A. Gemelli, 1 - Milano

In collaborazione con

 Sportmaster
CONSULTING

Cattolica per lo **Sport**

Partner



NOVO
ESPORTS



UNIVERSITÀ
CATTOLICA
del Sacro Cuore